

PENERAPAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*
UNTUK PEMBUATAN SISTEM PENYEWAAN ALAT
OUTDOOR ONLINE
APPLICATION OF RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
FOR THE MAKING OF OUTDOOR ONLINE RENTAL SYSTEM

Ahmad Ardiansyah
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
ardians190@gmail.com

ABSTRACT

CV. Atlas Adventure is a CV that is engaged in the rental of outdoor equipment, such as mountain jackets, tents, mountain bags and mountain shoes or sandals. In the development of existing technology in the transaction CV. Atlas Adventure still uses a manual method that requires consumers to make transactions by coming directly to the place and sometimes there is a mistake in the difference in stock of goods in stock with the stock of goods recorded by the warehouse admin, because the data collection and transactions are still done manually, The system will be developed using php, mysql and web-based. The system development method used is the RAD (Rapid Application Development) method and UML (Unified Modeling Language) as a modeling, The purpose of the Final Project created in this report is the launch of an outdoor tool rental system that makes it easier for consumers to process goods orders as well as facilitate the management of goods in the CV. Atlas Adventure.

Keywords: Rental system, UML, Web, RAD.

ABSTRAK

CV. Atlas Adventure merupakan sebuah CV yang bergerak dalam bidang penyewaan alat – alat *outdoor*, seperti jaket gunung, tenda, tas gunung dan sepatu atau sandal gunung. Dalam perkembangan teknologi yang ada saat ini dalam transaksinya CV. Atlas Adventure masih menggunakan cara manual yang mengharuskan konsumen melakukan transaksi dengan datang langsung ke tempat dan kadang terjadi kekeliruan perbedaan stok barang yang digudang dengan stok barang yang ada dicacatan admin gudang, karena pendataan barang serta transaksi masih dilakukan secara manual, Sistem yang akan dikembangkan menggunakan php, mysql dan berbasis *web*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode RAD (*Rapid Application Development*) dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai pemodelan, Tujuan dari Tugas Akhir yang dibuat pada laporan ini adalah terbangunnya sebuah sistem penyewaan alat *outdoor* yang mempermudah konsumen dalam melakukan proses pemesanan barang serta mempermudah pengelolaan barang pada CV. Atlas Adventure.

Kata Kunci : Sistem Penyewaan, UML, *Web*, *RAD*.